

11

break と continue

- ```
1. import lib.Input;
 public class P1 {
 public static void main(String[] args) {
 char c;
 while((c=Input.getChar())!=0){
 if(c=='e'){
 break; // while ループを脱出する
 }
 switch(c){
 case 'o':
 System.out.println("おはよう");
 break;
 case 'k':
 System.out.println("こんにちは");
 break;
 case 's':
 System.out.println("さようなら");
 break;
 default:
 System.out.println("?");
 }
 }
 }
 }
```
- ```
2. public class P2 {
   public static void main(String[] args) {
       int[] dt = { 55, 60, 90, 45, 680, 70, 77, 80, 82, 95,
                   75, 170, 63, 65, 78, 50, 67, -90, 70, 55,
                   45, 68, 57, 65, 68, -72, 71, 66, 98, 48};
       int a=0,b=0,c=0,d=0,e=0;
       for(int i=0; i<dt.length; i++){
           if(dt[i]<0||dt[i]>100){
               continue;
           }
           if(dt[i]>=90){
               a++;
           }else if(dt[i]>=80){
               b++;
           }else if(dt[i]>=70){
               c++;
           }else if(dt[i]>=60){
               d++;
           }else{
               e++;
           }
       }
       System.out.println("A="+a);
       System.out.println("B="+b);
       System.out.println("C="+c);
       System.out.println("D="+d);
       System.out.println("E="+e);
   }
```

3. ①②③④⑤ 【解説】内側のループを、**i** が **0,1,2,3,4** までの 5 回繰り返した時に、**break** 文で **for** ループを脱出する

4.⑥【解説】**if** についたラベルは **continue** からの戻り先として指定できない

5. ②③⑥⑦

【解説】	i	j	j>2	《説明》
	0	1	×	i と j は左のように変化する。 j>2 の場合、 i と j の値は表示されないので、 0:1 0:2 1:1 1:2 が表示される
	0	2	×	
	0	3	○	
	1	1	×	
	1	2	×	
	1	3	○	