

---

## 15 章

---

### 1.

```
package pass15_01;
public class Exec {
    public static void main(String[] args) {
        Dice dice1 = new Dice(6, "黒");
        Dice dice2 = new Dice( dice1.getVal(), dice1.getColor());
        dice2.play();
        System.out.println(dice1.getVal() + "/" + dice1.getColor());
        System.out.println(dice2.getVal() + "/" + dice2.getColor());
    }
}
```

### 2.

```
package pass15_02;
import lib.Input;
public class Exec {
    public static void main(String[] args) {
        Card[] cards = new Card[5];
        for(int i=0; i<cards.length; i++){
            int suit    = Input.getInt("種 類 (0~3)");
            int number  = Input.getInt("札番号(1~13)");
            cards[i]    = new Card(suit, number);
        }
        for(Card card : cards){
            System.out.println(card.getSuitString()+card.getNumber());
        }
    }
}
```

### 3. E. 実行時例外

`dice1 = dice2;` の代入は、`dice2` に `null` が入っているので（つまり初期化されているので）、コンパイルエラーにはならない。この代入により `dice1` も `null` となる。この時、`dice1.getVal()` を実行すると、`dice1` は、どのオブジェクトにもリンクしていないので、`getVal()` というメンバが見つからず、実行時に停止してしまう（`NullPointerException` という例外が発生する）。