

---

## 4 章

---

### ◆ 練習 4-1

---

1. A. n=6     m=5  
B. n=6     m=8  
C. n=4     m=7  
D. n=6     m=10  
E. n=6     m=14  
F. n=4     m=14

#### 2. C

変数 `b` が初期化されていないので、`++b` がコンパイルエラーになる。

### ◆ 練習 4-2

---

#### 1. 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11 行目

```
public static void main(String[] args) {  
    int    n  = 123;  
    double x  = n + 1;  
    int    k  = (int)x;  
    long   ln = (long)x;  
    char   c1 = 123;  
    char   c2 = (char)n;  
    short  s  = (short)c1;  
    byte   b  = (byte)c1;  
    c1     = (char)s;  
    c1     = (char)b;  
}
```

#### 2. B

`0x0041` は、`char` にキャストすると `'¥u0041'` とみなされます。

### ◆ 練習 4-3

---

#### 1.

```
package exercise;  
public class Ex04_03_1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        double a=1.5, b=4.2;  
        double ans = (a+b)*2.5;  
        System.out.println(ans);  
    }  
}
```

2.

```
package exercise;
public class Ex04_03_2 {
    public static void main(String[] args) {
        double r    = 5.5;
        double s    = r * r * 3.14;
        System.out.println(s);
    }
}
```

3. A. 2  
B. 7  
C. 0  
D. 2  
E. 2.0

#### ◆ 練習 4-4

---

1.

[A]

```
package exercise;
public class Ex04_04_1A {
    public static void main(String[] args) {
        int n = 200;
        System.out.println("全部で"+n+"人です");
    }
}
```

[B]

```
package exercise;
public class Ex04_04_1B {
    public static void main(String[] args) {
        double a = 11.5;
        double b = 3.0;
        double answer = a + (2.0 * b);
        System.out.println("答え="+answer);
    }
}
```

[C]

```
package exercise;
public class Ex04_04_1C {
    public static void main(String[] args) {
        int gaku    = 1200;
        int zei     = 120;
        System.out.println("税込で"+(gaku+zei)+"円です");
    }
}
```

}

2.

**System.out.println( a + b + "xxx"); ----> 8xxx**

**System.out.println("xxx" + a + b); -----> xxx35**

**System.out.println( a \* b + "xxx"); ----> 15xxx**

**System.out.println(a + "xxx" + b); -----> 3xxx5**

**System.out.println("xxx" + (a + b)); ---> xxx8**

「足せないものは連結する」と覚えるとよい。

次のコードを実行して確認できる。

```
package exercise;
public class Ex04_04_2 {
    public static void main(String[] args) {
        int a=3, b=5;
        System.out.println( a + b + "xxx");
        System.out.println("xxx" + a + b);
        System.out.println( a * b + "xxx");
        System.out.println(a + "xxx" + b);
        System.out.println("xxx" + (a + b));
    }
}
```

#### ◆ 練習 4-5

---

1.

**A. 10**

**B. 3**

**C. 8**

**D. 5**

**E. 15**

**F. 5**

**G. 2**

**H. 6**

**I. 8**

**J. 8**

**K. 11**

**L. 12**

次のコードを実行して確認できる。

```
package exercise;
public class Ex04_05_1 {
    public static void main(String[] args) {
```

```
int a=12, b=5;
System.out.println(a = b*2);
System.out.println(a = b = 3);
System.out.println(a += 5);
System.out.println(a -= b);
System.out.println(a *= b);
System.out.println(a /= b);
System.out.println(a %= b);
System.out.println(a += b +1);
System.out.println(a += b -= 1);
System.out.println(a *= 1.1);
System.out.println(a += ++b);
System.out.println(a = b = (int)12.3);
    }
}
```

## 2. D

`a += b` は、`a=a+b` と同義。`a` が初期化されていないので、コンパイルエラーになる。