

15 章

◆ 15-1

1. D. Diamond/1 Diamond/1

card1 = card2; では参照がコピーされるだけなので、card1 と card2 は同じオブジェクトを参照する。card1 を通して種別を Diamond に変更したので、Diamond/1 が 2 回表示される。

◆ 15-2

1. D. Exec の 5 行目でコンパイルエラー

Dice2 は宣言しただけで初期化されていない。初期化されていない変数を Dice に代入するとコンパイルエラーになる。

◆ 15-3

1.

```
package Ex15_03_1;
import java.util.Arrays;
import lib.Input;
public class Exec {
    public static void main(String[] args) {
        String[] names = new String[5];
        for(int i=0; i<names.length; i++){
            names[i] = Input.getString("名前");
        }
        System.out.println(Arrays.toString(names));
    }
}
```

2. D. int[] num4 = new int[] {1, 3, 5};

F. int[] num6;

D.は正しい無名配列の宣言。F は変数だけを宣言する書き方。

A.は要素数を指定しているので誤り。B.は変数宣言時にのみ使える書き方なので誤り。C.は要素数を指定しているので誤り。E.宣言する変数の中に要素数を指定してはいけない。G.は要素数を指定していないので誤り。

◆ 15-4

1.

```
package Ex15_04_1;
public class Exec {
    public static void main(String[] args) {
        Card[] cards = {new Card(0,1), new Card(1,1), new Card(2,1), new Card(3,1)};
        for(Card card : cards){
            System.out.print(card.toString() + " ¥t");
        }
    }
}
```

(注) ¥ は漢字を使っています。NetBeans のエディタにコピーして動かす時は、半角の¥に直してください。

参考までに、Arrays.toString()を使って出力する例も示しておきます。

```
package Ex15_04_1;
import java.util.Arrays;
public class Exec2 {
    public static void main(String[] args) {
        Card[] card = {new Card(0,1), new Card(1,1), new Card(2,1), new Card(3,1)};
        System.out.println(Arrays.toString(card));
    }
}
```