11 章

11-1

1.

```
package exercise;
import lib.Input;
public class Ex11_01_1 {
    public static void main(String[] args) {
        String season;
        int month = Input.getInt();
        switch(month){
        case    12:
            season = "冬";
            break;
        case    1:
            season = "冬";
            break;
        case    2:
            season = "冬";
            break;
        case    3:
            season = "春";
            break;
        case    4:
            season = "春";
            break;
        case    5:
            season = "春";
            break;
        case    6:
            season = "夏";
            break;
        case    7:
            season = "夏";
            break;
        case    8:
            season = "夏";
            break;
        case    9:
            season = "秋";
            break;
        case    10:
            season = "秋";
            break;
        case    11:
            season = "秋";
            break;
        default:
            season = "?";
        }
        System.out.println(season);
```

```
    }
}
```

次は、「例題 11-4」にならった書き方。

```
package exercise;
import lib.Input;
public class Ex11_01_1B {
    public static void main(String[] args) {
        String season;
        int month = Input.getInt();
        switch(month){
        case    12:
        case    1:
        case    2:
            season = "冬";
            break;
        case    3:
        case    4:
        case    5:
            season = "春";
            break;
        case    6:
        case    7:
        case    8:
            season = "夏";
            break;
        case    9:
        case    10:
        case    11:
            season = "秋";
            break;
        default:
            season = "?";
        }
        System.out.println(season);
    }
}
```

11-2

1.　C　D

n%0.3 は答えが double になる。また、n+x も double になるので使えない。
switch の()に指定できるのは、int 型、String 型、enum 型のどれかである。ただし、long は使えない。

2.　C　D　E

case ラベルに指定できるのは、int 型、String 型、enum 型のリテラルであり、それ以外の型のリテラルや式、変数は指定できない。10%3 は式であるが、リテラルだけからなる式は、コンパイラが事前に計算してリテラルに置き換えるのでエラーにならない。

11-3

1.

```
package exercise;
public class Ex11_03_1 {
    public static void main(String[] args) {
        double[] data = {2.5, 3.3, 7.0, -4.5, 5.2};
        for(double x : data){
            if(x<0){
                System.out.println("不正なデータ:" + x);
                break;
            }
            System.out.println(Math.sqrt(x));
        }
    }
}
```

11-4

1. C.　GoodBestBadOK

長さ 4 文字以上の文字列は、表示をスキップする。

11-5

1-1.　B. ★★★

i+j>2 の時、break するが、break flag; となっているので、(i,j) = (0, 0), (0,1), (0, 2) と 3 回出力した時、外側の for 文を抜けて終了してしまう。

1-2.　F. ★★★★★★★

i+j>2 の時、continue するが、continue flag; となっているので、(i,j) = (0, 0), (0,1), (0, 2), (0,3) と 4 回出力した時、外側の for 文に戻り、i=1 として再び繰り返し処理を行う。(i,j) = (1, 0), (1,1), (1, 2) の 3 回繰り返して★を出力するので、合計 7 個の★が出力される。