

14 章

◆ 14-1

1.

```
package ex14_01_1;
public class Card {
    String suit; // カードの種類 "スペード"、"ハート"、"クラブ"、"ダイヤ"
    int number; // カードの札番号 1~13
    public Card(String suit, int number) {
        this.suit = suit;
        this.number = number;
    }
    public String face() { // カードを表す文字列を返す
        return suit + "/" + number;
    }
}
```

```
package ex14_01_1;
public class Exec {
    public static void main(String[] args){
        Card card = new Card("スペード", 10);
        System.out.println(card.face());
    }
}
```

2.

```
package ex14_01_2;
public class Exec {
    public static void main(String[] args){
        Dice dice = new Dice();
        System.out.println(dice.val);
    }
}
```

◆ 14-2

1.

```
package ex14_02_1;
public class Exec {
    public static void main(String[] args) {
        Dice    dice1    =    new Dice(6,"黒");
        Dice    dice2    =    new Dice("赤");
        Dice    dice3    =    new Dice();
    }
}
```

```

        System.out.println("dice1=" + dice1.val+"/"+dice1.color);
        System.out.println("dice2=" + dice2.val+"/"+dice2.color);
        System.out.println("dice3=" + dice3.val+"/"+dice3.color);
    }
}

```

コンストラクタが設定する初期値に注意する。引数が 1 つのコンストラクタは目数を 1 にし、引数がないコンストラクタは、目数は 1、色は白に初期化する。

2.

(問 1 と問 2)

```

package ex14_02_2;
public class Card {
    String suit;    // カードの種類 "スペード", "ハート", "クラブ", "ダイヤ"
    int number;     // カードの札番号 1~13
    public Card(String suit, int number) {
        this.suit = suit;
        this.number = number;
    }
    public Card(String suit) {        // number は常に 1 とする
        this(suit, 1);
    }
    public Card(int number) {        // suit は常に"スペード"とする
        this("スペード", number);
    }
    public Card() {                  // <問 2> 引数のないコンストラクタ
    }
    String face() {                  // カードを表す文字列を返す
        return suit + "/" + number;
    }
}

```

◆ 14-3

1. 問 1

```

package ex14_03_1;
public class Person {
    private String name;
    private int age;

    public Person(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }
    public String toString() {
        return "Person [name=" + name + ", age=" + age + "]";
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
}

```

```

    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public int getAge() {
        return age;
    }
    public void setAge(int age) {
        this.age = age;
    }
}

```

問2

```

package ex14_03_1;
public class Grade{
    private String name;
    private int score;
    public Grade(String name, int score){
        this.name = name;
        this.score = score;
    }
    public String judge(){
        String str = "合格";
        if(score<70) str = "不合格";
        return str;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public int getScore() {
        return score;
    }
    public void setScore(int score) {
        this.score = score;
    }
}

```